NEWSLETTER: Trivial: SKILLWIND

Volume 5, Settembre 2017

Serious game: SKILLS IN THE WIND ENERGY SECTOR

(Trivial: SKILLWIND)

2015-1-ES01-KA202-015935

Partner principale:

Finanziato da:

Cofinanziato dal programma Erasmus+ dell'Unione europea

Partners:

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione è responsabilità del consorzio del progetto. La Commissione non è responsabile dell'uso fatto delle informazioni contenute all'interno.

Serious game: SKILLS IN THE WIND ENERGY SECTOR (Trivial: SKILLWIND)

2015-1-ES01-KA202-015935

Trivial: SKILLWIND è un progetto finanziato dall'Action "**Strategic Partnerships**" dell'**Erasmus+ Programme** della Commissione Europea, in particolar modo da KA2: "**Cooperation for innovation and the exchange of good practices**".

Il partenariato è composto da cinque membri provenienti da quattro paesi europei differenti, con una forte esperienza nella formazione e nello sviluppo di progetti a livello Europeo e nazionale:

- **AEE** (Associazione Spagnola Energia Eolica): *Spagna*
- **SGS TECNOS** (Società Multinazionale): *Spagna*
- **ANEV** (Associazione Nazionale Energia del Vento): *Italia*
- **BRUNEL UNIVERSITY LONDON** (Università): *Regno Unito*
- **WINDEUROPE** (Associazione Europea Energia Eolica)**:** *Belgio*

Gli obiettivi di Trivial: SKILLWIND sono:

- **Standardizzare a livello Europeo le skills necessarie per qualificare adeguatamente i professionisti operanti nel settore eolico, focalizzandosi in particolar modo sugli operatori responsabili dell'O&M.**
- **Promuovere lo sviluppo di un innovativo metodo formativo attraverso la progettazione e programmazione di un Serious Game per il settore eolico. Il corso sar**à focalizzato principalmente sugli aspetti più critici delle attività di manutenzione e della sicure**zza.**
- **Promuovere lo sviluppo professionale dei lavoratori e la competitivit**à del settore.

THE SERIOUS GAME CONTINUES TO SHAPE UP

I partner continuano a lavorare sullo sviluppo dell'App di Skillwind. Anche se una versione beta completamente funzionante è disponibile sul sito del progetto https://skillwind.com/serious-game/, i partner stanno continuando ad aggiungendo nuove funzionalità, eliminando qualche bug e implementando qualcuno dei miglioramenti proposti nei pilot tests effettuati nei vari paesi d'origine dei partner.

Ad ora, le due principali linee di lavoro sono le seguenti:

- La programmazione dell'App per **iOS**: Questo era uno degli impegni del Consorzio e ora l'Università Brunel sta programmando l'app in modo che possa essere utilizzata anche su dispositivi Apple.
- **Traduzione** del Serious Game in altre lingue: Il gioco è stato tradotto, in modo da non averlo soltanto in inglese, ma anche in italiano, spagnolo e francese

I PILOT TEST SONO STATI EFFETTUATI CON SUCCESSO

Una delle attività incluse nello sviluppo dell'App, era quella di effettuare dei Pilot test sui i potenziali utenti. Ora che tutti i test sono stati effettuati dai vari partner e il Consorzio ha preparato un report comune con i risultati, le conclusioni e le proposte di miglioramento, l'Università Brunel sta provando, quando tecnicamente possibile, ad inserire queste proposte all'interno dell'App.

I pilot test si sono tenuti nelle seguenti date e luoghi

Partner	Data del Pilot test	Luogo
AEE	12 luglio 2017	Madrid, Spagna
Anev	26 luglio 2017	Roma, Italia
WindEurope	11 settembre 2017	Brussels (online webinar)

Tutti i partecipanti si sono dimostrati particolarmente interessati al Serious Game, come strumento per migliorare le skill dei professionisti del settore eolico.

Una media del 70% dei partecipanti a questi eventi ha giudicato positivamente la grafica dell'app e solamente il 15% si è dichiarato annoiato dalla dinamica del gioco.

Le principali conclusioni venute fuori:

Aspetti da migliorare: caratteristiche del gioco da cambiare

Pilot test di Roma, presso di uffici dell'ANEV

- Cambiare la palette di colori;
- Possibilità di salvare i risultati e creare più sessioni in un singolo game;
- Possibilità di zoomare le immagini.

Proposte: nuove funzionalità da includere per migliorare l'attrattività del gioco

- Possibilità di giocare in multiplayer, permettendo di competere con altri giocatori. Inoltre, aggiunta di una classifica generale per paragonarsi con gli altri utenti.
- Includere la possibilità di personalizzare o aggiornare l'App. In questo caso gli utenti dovrebbero avere l'accesso al codice del gioco. .
- Tradurre il gioco in altre lingue. In questo momento sono previste solamente le traduzioni in Italiano, Spagnolo, Francesce e Inglese.

Gli aspetti da migliorare sono stati inviati a Brunel, che è il partner responsabile dello sviluppo tecnico dell'App. Si stanno studiando le varie alternative, controllandone la fattibilità anche da un punto di vista di risorse e tempi disponibili.

I PARTNER HANNO PRESENTATO IL PROGETTO AL LORO NETWORK PROFESSIONALE

Con lo scopo di diffondere I risultati del progetto e incoraggiare l'uso dell'App, i partner hanno organizzato nelle scorse settimane degli eventi appositi.

Partner	Data infoday	Luogo
Brunel	11 settembre	Londra, (UK)
Anev	15 settembre	Roma (Italia)
AEE	02 ottobre	Madrid (Spagna)

Una media di 40 professionisti del settore ha partecipato ad ognuno degli eventi, il cui obbietivo principale era di presentare questo innovativo programma di formazione e renderlo disponibile a tutti i potenziali utenti. Questi eventi erano pensati per gli stakeholder e gli utenti finali di ogni singolo paese. Per gli stakeholder internazionali, invece, è stato organizzato un evento a livello europeo che sarà discusso nel dettaglio al prossimo punto.

Infoday italiano a Roma

Infoday inglese a Cambridge

Infoday spagnolo a Madrid

THE FINAL EVENT IS APPROACHING

Il serious game Skillwind sarà presentato durante l'evento finale del progetto che si terrà il prossimo **4 ottobre** ed è organizzato da Windeurope. Si terrà nel business center L42 in Rue de la Loi 42, Brussels.

L'evento si pone l'obiettivo di essere molto di più che una semplice presentazione del progetto, ed è per questo che sarà presentato sotto il nome "Better training workshop". L'agenda sarà sviluppata per affrontare le varie tematiche della formazione professionale in europa.

Saranno presenti alcuni funzionari della Commissione Europea e molti esperti di Risorse Umane e formazione da aziende e istituzioni come Ingeteam, MAERSK, GWO o EAWE.

È ancora possibile registrarsi all'evento. Per maggiori informazioni, incluso agenda e il form di registrazione, si può visitare il seguente link.

ULTIMI STEP DEL PROGETTO

- I partner effettueranno una riunione trasnazionale immediatamente dopo l'evento di Bruxelles, il 5 ottobre, in modo da poter affrontare gli ultimi aspetti tecnici della programmazione dell'App e le funzionalità da aggiungere
- I risultati dei vari pilot test saranno analizzati, focalizzandosi soprattutto su come affrontare le problematiche emerse in questi eventi e la fattibilità dell'aggiunta di alcune delle proposte fatte dai vari partecipanti.
- I partner finiranno la traduzione del gioco per rilasciare la nuova versione del serious game nelle lingue presentate precedentemente.
- Brunel sta effettuanado la programmazione dell'App in iOS, che sarà disponibile prima della fine del progetto.
- Sarà inviata un'ultima newsletter con i risultati finali del progetto.
- Il progetto finirà ufficialmente il 31 Ottobre 2017.

https://skillwind.com

Maggiori Informazioni:

AEE provvederà a spedire periodicamente le newsletter per aggiornarvi sullo stato del progetto.

Per maggiori informazioni si può consultare il sito: http://skillwind.com.

Lo status del progetto può anche essere seguito sui social networks:

https://twitter.com/skill_wind

https://www.facebook.com/skillwindgame/

Nel caso non si vogliano più ricevere ulteriori informazioni sul progetto, si prega di scrivere a:

info@skillwind.com