



## Serious game: SKILLS IN THE WIND ENERGY

### SECTOR

### (Trivial: SKILLWIND)

**2015-1-ES01-KA202-015935**

Lider del Consorcio:



Financiado por :

Cofinanciado por el  
programa Erasmus+  
de la Unión Europea



Socios



*El apoyo de la Comisión Europea para la elaboración de esta publicación no implica la aceptación de sus contenidos, que es responsabilidad exclusiva de los autores. Por tanto, la Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.*

## EL PROYECTO

El proyecto **“Trivial: SKILLWIND”** cofinanciado por la Acción **“Strategic Partnerships”** del **Programa Erasmus+** de la Comisión Europea, concretamente por la Acción KA2: **“Cooperation for innovation and the exchange of good practices”**.

El CONSORCIO del proyecto estaba compuesto por cuatro socios de tres países Europeos con gran experiencia en la formación profesional de este sector y en el desarrollo de Proyectos Europeos y Nacionales:

- **AEE** (Asociación Empresarial Eólica ): *España*
- **SGS TECNOS** (Empresa multinacional): *España*
- **ANEV** (Associazione Nazionale Energia del Vento ): *Italia*
- **BRUNEL UNIVERSITY LONDON** (Universidad): *Reino Unido*
- **WINDEUROPE**: *Belgium*

Los OBJETIVOS del Trivial: SKILLWIND son:

- Estandarizar a nivel europeo las CAPACIDADES NECESARIAS PARA CUALIFICAR ADECUADA A LOS PROFESIONALES DEL SECTOR EÓLICO, concretamente las capacidades de los trabajadores responsables de la operación y explotación de los parques eólicos.
- Promover el desarrollo una formación innovadora en el sector de la energía eólica a través del diseño y programación de un SERIOUS GAME ESPECÍFICO PARA EL SECTOR. Esta formación se dirigirá especialmente a los elementos más críticos de la actividad de mantenimiento de los parques y a las actividades de Salud y Seguridad necesarias a implementar en los parques eólicos para desarrollar un entorno de trabajo seguro
- Promover el DESARROLLO PROFESIONAL DE LOS PROFESIONALES Y LA COMPETITIVIDAD DEL SECTOR.

## EL SERIOUS GAME ESTÁ TERMINADO Y DISPONIBLE PARA DESCARGA

Después de probar la versión beta de la aplicación del juego y las prueba piloto llevadas a cabo en los países del socio, el serious game está listo y se puede descargar en el sitio web del proyecto: <https://skillwind.com/serious-game>

El juego está disponible en cuatro idiomas: inglés, español, francés e italiano, y hay versiones para dispositivos iOS y Android. El juego está estructurado como un trivial con un conjunto de preguntas de 6 diferentes temáticas, que hay que responder para superarlo. Además, se han introducido varios niveles de dificultad para mantener la emoción en el juego. Las preguntas del juego se refieren a los módulos del programa de capacitación que también están disponibles para ser descargados en el sitio web del proyecto.



*Evento final del proyecto en Bruselas*

## **BETTER TRAINING WORKSHOP: EL EVENTO FINAL PARA PRESENTAR SKILLWIND**

El Serious Game SKILLWIND se presentó el 4 de octubre en el evento final, organizado por WindEurope en el centro de negocios L42 en Rue de la Loi 42, Bruselas.

El evento fue se realizó bajo el nombre "better training workshop" ya que el objetivo del evento era más amplio que la presentación de un proyecto. Durante todo el día, los profesionales de la formación profesional y el sector de la energía debatieron sobre cómo mejorar la formación de los trabajadores del sector eólico. Entre los ponentes estuvieron: Iván Pineda, Director de Asuntos Públicos de WindEurope; Miguel Santos, Officer de Políticas de la Comisión Europea en la DG EMPL / E3; Jakob Lau Holst, CEO de Global Wind Organization (GWO); y Karsten Lundsgaard Haegg, Jefe Instructor Marítimo en Maersk Training Svendborg.



*Los socios del proyecto durante la reunión final en Bruselas*

### **ÚLTIMA REUNIÓN TRANSNACIONAL DEL CONSORCIO**

Los miembros del consorcio, que también asistieron al "better training workshop", aprovecharon la oportunidad para celebrar la última reunión del proyecto al día siguiente, el 5 de octubre, en las instalaciones de WindEurope. Se revisó el material formativo elaborado durante el proyecto, y se propusieron algunas modificaciones de último momento para pulir

todo el trabajo realizado hasta ese momento. Se discutió sobre el feedback obtenido de las pruebas piloto y se programó un plan de trabajo para aplicar algunos cambios en la app Serious Game. Además, se revisó el avance del trabajo que se está realizando para lanzar la aplicación en el resto de idiomas, así como en iOS. se examinó la situación financiera del proyecto y se programó un plan de difusión para las últimas semanas. Finalmente, los socios se enfocaron en trabajar para mantener los resultados del proyecto disponibles para todo el público después de su finalización.

### **EL PROYECTO SKILLWIND LLEGA A SU FIN**

El 31 de octubre, el proyecto SKILLWIND se terminará oficialmente. Pero las acciones de los socios se mantendrán en los próximos meses, ya que se seguirá difundiendo información de esta herramienta innovadora para informar a los profesionales del sector que el programa formativo y la app están disponibles para el público.

Los socios del proyecto, liderados por la Asociación Empresarial Eólica, desean expresar su agradecimiento a la Comisión Europea y a la Agencia Nacional de España SEPIE para darles la oportunidad de desarrollar esta herramienta. Agradecen también a todos los profesionales que participaron en los foros de expertos, las pruebas piloto y los eventos de difusión, por su contribución. Ha sido una experiencia muy gratificante y esperamos seguir contribuyendo con nuestros conocimientos en energía eólica para hacer una Europa más segura y limpia.

El equipo SKILLWIND



[www.skillwind.com](http://www.skillwind.com)

#### Mas información

Periódicamente, AEE enviará un newsletter en los que se describirá el estado y avances del proyecto.

Sin embargo, si lo desea, puede consultar la información actualizada en la web: <http://skillwind.com>

También en redes sociales: [https://twitter.com/skill\\_wind](https://twitter.com/skill_wind)

<https://www.facebook.com/skillwindgame/>

Si no desea recibir más información del proyecto, infórmenos enviando un correo a [info@skillwind.com](mailto:info@skillwind.com)