



Serious game : COMPÉTENCES DANS LE SECTEUR DE L'ÉNERGIE ÉOLIENNE (Trivial : SKILLWIND)

2015-1-ES01-KA202-015935

Partenaire principal :



Financé par :



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Partenaires



Ce projet a été financé par la Commission Européenne Cette publication est l'entière responsabilité du consortium de projet.

La Commission n'est pas responsable des utilisations pouvant être faites des informations contenues dans le présent.

LE PROJET

Trivial : SKILLWIND est un projet financé par l'Action "**Partenariats Stratégiques**" du Programme **Erasmus+** de la Commission Européenne, notamment par le KA2 : "**Coopération pour l'innovation et l'échange de bonnes pratiques**"

Le consortium comprend cinq partenaires de quatre pays européens avec une grande expérience dans la formation professionnelle de ce secteur et dans le développement de projets européens.

- **AEE** (Association d'Énergie Éolienne Espagnole) : *Espagne*
- **SGS TECNOS** (société multinationale) : *Espagne*
- **ANEV** (Association d'Énergie Éolienne Italienne) : *Italie*
- **BRUNEL UNIVERSITY LONDON** (Université) : *R-U.*
- **WindEurope** : (Association Européenne d'Énergie Éolienne) : *Belgique*

Le Trivial : Les objectifs de SKILLWIND sont de :

- Standardiser au niveau européen les **COMPÉTENCES NÉCESSAIRES POUR QUALIFIER DE MANIÈRE APPROPRIÉE LES PROFESSIONNELS DE L'INDUSTRIE ÉOLIENNE, NOTAMMENT LES CAPACITÉS DES TRAVAILLEURS CHARGES DE L'OPÉRATION ET DE L'EXPLOITATION DES FERMES ÉOLIENNES.**
- Promouvoir le développement de la formation innovante dans le secteur éolien par la conception et la programmation d'un **SERIOUS GAME POUR L'INDUSTRIE.** Cette formation servira spécifiquement à résoudre les aspects les plus critiques des activités de Maintenance, Sanitaires et liés à la Sécurité nécessaires pour créer un environnement de travail sécurisé.
- Promouvoir le développement professionnel des travailleurs et la compétitivité de l'industrie.

LE SERIOUS GAME EST ACHÉVÉ ET DISPONIBLE AU TÉLÉCHARGEMENT

Après avoir testé la version bêta de l'application du jeu et avoir réalisé le test pilote dans les pays du partenaire, le Serious game est désormais achevé et peut être téléchargé à l'adresse suivante :

<https://skillwind.com/serious-game/>

Le jeu est disponible dans quatre langues : anglais, espagnol, français et italien, pour les appareils android et il sera également disponible pour les iPhones. Le jeu est structuré comme le Trivial Pursuit dans lequel il faudra répondre à des ensembles de questions sur 6 sujets et 3 niveaux de difficulté différents pour gagner. Les questions du jeu vérifient les compétences acquises par les modules du programme de formation disponibles sur le [site internet](#) du projet.

LE MEILLEUR ATELIER DE FORMATION : L'ÉVÉNEMENT FINAL POUR PRÉSENTER SKILLWIND

Le Serious Game SKILLWIND a été présenté le **04 octobre 2017** au "Meilleur Atelier de Formation", à Bruxelles.



Illustration 1. Événement du Meilleur atelier de formation à Bruxelles

L'événement a été organisé par WindEurope et a rassemblé des professionnels des secteurs de la formation professionnelle et de l'énergie. Il a présenté les principales réalisations de SKILLWIND comme l'exemple d'une approche innovante dans les formations O&M de l'industrie, de la santé et de la sécurité. De plus, l'atelier a permis une discussion plus large quant à la manière d'améliorer la formation des employés dans le secteur éolien. Parmi les orateurs, il y avait : **Iván Pineda**, Directeur des Affaires Publiques de WindEurope ; **Miguel Santos**, Responsable de la Politique à la Commission Européenne à la DG EMPL/E3 ; **Jakob Lau Holst**, P.-D.G. de l'Organisation Éolienne Internationale (Global Wind Organization - GWO) ; et **Karsten Lundsgaard Haegg**, Instructeur Maritime en Chef chez Maersk Training Svendborg.



Illustration 2. Les partenaires du consortium lors de l'assemblée finale à Bruxelles

DERNIÈRE ASSEMBLÉE DU CONSORTIUM TRANSNATIONAL

Les membres du consortium ont participé à l'événement de diffusion et ont profité de cette occasion pour tenir la dernière réunion de projet le jour suivant, le 5 octobre, dans les locaux de WindEurope.

Les supports de formation qui ont été élaborés pour cela ont été révisés et quelques modifications de dernière minute ont été

proposées pour être incluses afin d'affiner le travail réalisé jusque-là. Les commentaires obtenus des tests pilotes ont été étudiés et un plan de travail a été planifié afin d'appliquer certaines modifications dans l'application Serious Game. De plus, le travail réalisé pour traduire l'application de jeu dans d'autres langues et la mettre à disposition pour les appareils Apple, a été évalué et, pour terminer, la situation financière du projet a été examinée et un plan de diffusion a été planifié pendant les dernières semaines du projet. Pour finir, les partenaires ont insisté sur le fait de travailler pour laisser les résultats du projet à disposition une fois celui-ci terminé.

LE PROJET SKILLWIND ARRIVE A LA FIN

Le **31 octobre 2017** est la date de fin officielle du projet SKILLWIND. L'application Serious Game reste un outil utile pour continuer à aider les professionnels de l'énergie éolienne. N'hésitez pas à soutenir le consortium du projet en diffusant l'application à vos réseaux de contacts !

Les partenaires du projet dirigé par Asociación Empresarial Eólica souhaitent exprimer leur gratitude à la Commission Européenne et à l'Agence Nationale Espagnole SEPIE afin de leur donner l'opportunité de développer cet outil. Nous remercions également pour leur contribution tous ces professionnels qui ont participé au forum des experts, aux tests pilotes et aux événements de diffusion. Ce fut une expérience très excitante et nous espérons continuer à pouvoir compter sur votre expertise dans l'énergie éolienne pour construire une Europe plus sûre et plus propre.

L'équipe SKILLWIND



<https://skillwind.com>

Plus d'informations :

AEE enverra régulièrement des newsletters décrivant les différentes étapes et mises à jour du projet. Vous pouvez néanmoins trouver des informations plus détaillées sur le site internet et les réseaux sociaux :

https://twitter.com/skill_wind

<https://www.facebook.com/skillwindgame/>

Si vous ne souhaitez pas recevoir d'autres informations concernant ce projet, veuillez nous en informer en nous adressant un e-mail à : info@skillwind.com